

Zeugnis

Herr Gregor Sklorz, geboren am 26.01.1981 in Tarnowitz (Polen), war vom 16.02.2009 bis 30.09.2011 als Spieleentwickler in unserem Unternehmen tätig.

Gameforge ist Europas führender unabhängiger Anbieter von Online Spielen. Wir bieten derzeit 20 Spiele in mehr als 50 Sprachen und haben weltweit mehr als 300 Millionen registrierte Spieler, die kulturübergreifend miteinander verbunden sind. Das Portfolio umfasst client-basierte Massively-Multiplayer-Online-Spiele (MMOs), darunter „Metin2“, das größte MMO Europas, und hochklassige browserbasierte Spiele, wie das preisgekrönte Aufbau-Strategiespiel „Ikariam“. Gameforge beschäftigt am Firmensitz in Karlsruhe zurzeit mehr als 450 Mitarbeiter und wurde im Jahr 2010 unter anderem zum „TOP JOB Arbeitgeber des Jahres“ gekürt.

Das Spektrum der Aufgaben von Herrn Sklorz umfasste unter anderem:

- Programmierung in ActionScript 2 und 3 in verschiedenen Spieleprojekten
- Code- und Technologie-Evaluation des ActionScript-Teils in verschiedenen Spielprojekten, dabei auch Evaluation diverser Technologien wie Flex, Red5, BlazeDS, Push-Button Engine, Away3D-Molehill und weiterer ActionScript 3-Frameworks
- stellvertretende Leitung von Entwicklerteams in Spielprojekten und des Entwicklerpools
- Unterstützung bei der fachlichen Einschätzung von Bewerbern im Recruitingprozess und Einarbeitung neuer Mitarbeiter

Zusätzlich war Herr Sklorz Projektleiter eines zentralen Entwicklungsprojektes (Projektdauer 6 Monate), lieferte regelmäßig Beiträge zum kreativen Konzept unserer Produkte und brachte komplette Produktpitches ein. Außerdem hat er einen kompletten Framework für ActionScript 3-Game Clients konzeptioniert. Herr Sklorz engagierte sich darüber hinaus bei der Planung und Durchführung eines ActionScript 3-Workshops für die Entwickler im Unternehmen. Er brachte ebenfalls eigene Ideen und Verbesserungsvorschläge auf Produkt- und Prozessebene ein, die nach erfolgreicher Umsetzung einen positiven Effekt auslösten.

Herr Sklorz verfügt über ein hohes Fachwissen und sehr gute Branchenkenntnisse. Auf Grund seiner umfassenden, fundierten und aktuellen Fachkenntnisse war er in der Lage, auch wechselnden Anforderungen gerecht zu werden. Herr Sklorz analysierte Probleme sehr schnell und zutreffend und entwickelte umgehend tragfähige Lösungen.

Herr Sklorz zeichnete sich durch eine sehr selbständige, immer sorgfältige und gleichzeitig effiziente Arbeitsweise aus. Dabei ging er immer planvoll, systematisch und genau vor.

Die Arbeitsergebnisse von Herrn Sklorz entsprachen jederzeit unseren sehr hohen quantitativen und qualitativen Anforderungen.

Herr Sklorz überzeugte durch eine sehr hohe Einsatzbereitschaft und behielt auch unter hoher Arbeitsbelastung den Blick für das Wesentliche und setzte Prioritäten richtig. Sein Arbeitsstil war selbst bei großem Termindruck sehr zielorientiert und zuverlässig.

Wir waren mit seinen Leistungen immer sehr zufrieden.

Das Verhalten von Herrn Sklorz gegenüber Vorgesetzten und Kollegen war jederzeit vorbildlich. Wegen seines immer kooperativen, sehr vertrauenswürdigen und teamorientierten Auftretens war er ein allzeit und in jeder Hinsicht sehr geschätzter Mitarbeiter und Kollege.

Seite 2, Zeugnis Gregor Sklorz

Herr Sklorz verlässt uns mit dem heutigen Tag auf eigenen Wunsch. Wir bedauern seinen Entschluss sehr. Wir bedanken uns für die sehr gute Arbeit und wünschen ihm für seine berufliche wie persönliche Zukunft alles Gute und weiterhin Erfolg.

Karlsruhe, den 30.09.2011



i.A. Thomas Rudin
Product Director Web Games
Gameforge Productions GmbH



i.V. Karoline Streibich
HR Manager
Gameforge Productions GmbH